



ПОДКАСТ «ЛЮДИ И КОД»



Всё о Kubernetes: контейнеры, оркестрация, тулинг, виртуальные машины, конкуренты и экосистема

СЛУШАТЬ ВЫПУСК:

[mave](#)

[Яндекс.Музыка](#)

[Apple Podcasts](#)

[Castbox](#)

[ВКонтакте](#)

[YouTube](#)

[Google Podcasts](#)

ЧИТАТЬ ВЫПУСК:

[Часть 1](#)

[Часть 2](#)

[Часть 3](#)



СОДЕРЖАНИЕ ВЫПУСКА:

- Что такое контейнеризация и оркестрация контейнеров.
- Что такое Kubernetes, когда она появилась и для чего используется.
- Что такое Docker и какое отношение он имеет к контейнеризации и Kubernetes.
- Как соотносятся понятия «виртуализация» и «контейнеризация».
- Плюсы и минусы контейнеризации и оркестрации контейнеров.
- Чего не хватает современной Kubernetes, чтобы быть идеальной.
- Какие инструменты существуют в экосистеме Kubernetes и используются в связке с ней.
- Куда развивается Kubernetes и что будет появляться в ближайших релизах.
- Конкуренты и аналоги Kubernetes — чем они лучше или хуже, для каких задач используются.
- Почему компании, как правило, не используют «голую» Kubernetes и почему выбирают платформенные сервисы.
- Что такое Kubernetes-платформа собственной разработки, как такие платформы устроены и для чего нужны.
- На чём написана Kubernetes и инструменты вокруг неё, кто их разрабатывает и как начать контрибьютить в них.
- Какие типичные ошибки в построении инфраструктуры на Kubernetes совершают компании.
- Какой уровень компетенций ожидается от разработчика при работе с Kubernetes.





ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ:



- [CNCF Landscape](#)
- [Сайт Брендана Грегга](#)
- [Основные проблемы при внедрении DevOps](#)

ГОСТИ:

Ксения Ваганова и Кирилл Буев



Ксения — Senior Product Manager в «Онланте». Возглавляет направление по развитию собственного платформенного решения Onplatform и услуг по внедрению DevOps-практик. Амбассадор продуктового подхода. В IT более семи лет. Приверженец концепции T-shaped people — активно изучает не только продуктовую тематику, но и смежные области: дизайн-мышление, корпоративные инновации, НЛП, конфликтологию — чтобы лучше понимать своих потребителей. Увлекается плаванием, мечтает устроить заплыв на Волге (5 км). Изучает испанский язык, свободно говорит на английском.



Кирилл — Системный архитектор в «Онланте», руководит командой, которая делает Kubernetes-платформу. В IT пришёл около 12 лет назад, свой путь начинал с технической поддержки. Профессиональные интересы лежат в области информационной безопасности и перформанс-инжиниринга. Убеждён, что в современном IT нельзя провести чёткую грань между Dev и Ops.

